

NOZIONI FORMALI DI RICORSIVITÀ

Grammatiche formali

- (1) **A = Alfabeto:** insieme finito di caratteri (A^* = l'insieme di tutte le stringhe possibili costruite concatenando elementi di A; ϵ è l'elemento nullo)
V = Vocabolario: insieme (potenzialmente in)finito di parole, costruite concatenando elementi di A ($V \subseteq A^*$)
L = Linguaggio: insieme (potenzialmente in)finito di frasi, costruite concatenando elementi di V ($L \subseteq V^*$)
- (2) Una **grammatica formale** per il linguaggio L, G_L , è un insieme di regole che permettono di generare/riconoscere tutte e sole le frasi appartenenti a L (capacità generativa debole) e di assegnare a queste frasi un'adeguata descrizione strutturale (capacità generativa forte). G_L deve essere:
esplicita (il giudizio di grammaticalità deve essere frutto solo dell'applicazione meccanica delle regole scelte)
consistente (una stessa frase non può risultare allo stesso tempo grammaticale e non grammaticale)
- (3) Una **grammatica a struttura sintagmatica** (Chomsky 1957) può essere definita come una quadrupla $\langle V, V_T, \rightarrow, S \rangle$ tale che:
V vocabolario della lingua
 V_T vocabolario terminale ($V_T \subseteq V$; V_N è il complementare di V_T rispetto a V, cioè il voc. non terminale)
 \rightarrow insieme di regole di riscrittura in genere nella forma $\varphi A \psi \rightarrow \varphi \tau \psi$ ($A \in V_N$; $\varphi, \tau, \psi \in V_T$)
S insieme degli assiomi (solitamente simbolo iniziale $S \in V_N$)
- (4) Una **derivazione** è una sequenza finita di regole di riscrittura che parte dall'assioma (S) e arriva fino a generare una stringa composta solo da V_T . Ogni passo della derivazione è una stringa composta dalla concatenazione di elementi di V.
- (5) Un **albero** viene creato, seguendo la derivazione, ramificando un elemento ogni volta che questo viene riscritto seguendo una regola. Minimalmente una **descrizione strutturale** è una tripla $\langle I, P, D \rangle$ tale che:
I è un insieme finito di identificatori (i.e. elementi lessicali, inclusiveness condition, Chomsky 1995)
P è un insieme finito di relazioni di precedenza immediata (diverso dal classico ordine totale stretto, questa relazione è definita solo tra elementi adiacenti: ad es. $\langle A, B \rangle$ significa A precede immediatamente B;
 $P = \{ \langle A, B \rangle, \langle B, C \rangle, \langle C, D \rangle \}$
D è un insieme finito di relazioni di dominanza immediata (diverso dalla classica relazione di dominanza, questa è una relazione parziale, binaria, transitiva e asimmetrica: ad es. $A < B$, significa A domina immediatamente B;
 $D = \{ A < B, B < C, C < D \}$ (equivalente a $[A A [B B [C C D]]]$)
- (6) La **gerarchia di Chomsky** (1956, 59) pone in relazione grammatiche di potenza diversa ponendo restrizioni sulla struttura delle regole:
Tipo 0: grammatiche non ristrette (**Turing equivalent**): $\alpha \rightarrow \beta$ ($\alpha \neq \epsilon$) [ATNs]
Tipo 1: grammatiche contestuali (**context-sensitive**): $\alpha A \beta \rightarrow \alpha \gamma \beta$ ($\gamma \neq \epsilon$) [TAGs]
Tipo 2: grammatiche non-contestuali (**context-free**): $A \rightarrow \gamma$ [PSGs]
Tipo 3: grammatiche regolari: $A \rightarrow xB$ [FSA]
- (7) Esistono metodi effettivi per determinare le proprietà che non possono essere catturate da una classe di grammatiche (**pumping lemmas**)
- (8) Le lingue naturali **non sono generabili da grammatiche regolari** (Chomsky 1956):
 If A then B (con A e B potenzialmente anch'esse nella forma "if X then Y"... quindi linguaggi di tipo $a^n b^n$)
- (9) Le lingue naturali **non sono generabili da grammatiche context-free** (Shieber 1985):
 "famoso" dialetto svizzero tedesco ("ABC...ABC"... quindi linguaggi di tipo XX)

(10) Le **grammatiche context-sensitive** però sono **"troppo costose"** in termini computazionali. Si cercano quindi grammatiche **"Mildly-Context-Sensitive"**

(11) **Minimalist Grammars** (Stabler 1997) **{V, Cat, Lex, F}**:

V is a set of non-syntactic features, $(P \cup I)$ where P are phonetic features and I interpretable (semantic) features;

Cat is a set of syntactic features, $Cat = (base \cup select \cup licensors \cup licensees)$ where

base are standard categories $\{complementizer, tense, verb, noun \dots\}$,

select specify one of the three postulated kind of selection $\{=x, =X, X= \mid x \in base\}$;

licensees specify requirement asking for phrasal movement to be satisfied $\{-wh, -case \dots\}$, $-x$ triggers covert movement, while $-X$ would trigger overt movement;

licensors are the features able to satisfy licensee requirements $\{+wh, +case \dots\}$

Lex is a finite set of expressions built from V and Cat (the lexicon);

F is a set of the two partial functions from tuples of expressions to expressions $\{merge, move\}$;

Esempio di MG:

V = $P \{/what/, /did/, /you/, /see/\}, I \{[what], [did], [you], [see]\}$

Cat = $base = \{D, N, V, T, C\}$, $select = \{=D, =N, =V, =T, =C\}$, $licensors \{+wh\}$, $licensees \{-wh\}$

Lex = $\{-wh D what\}, \{=V T did\}, \{D you\}, \{=D D= V see\}, \{=T +wh C \emptyset\}$

F = $\{merge, move\}$ such that:

$merge(X, Y)$ = is a function taking two subtrees X and Y , outputting an unified structure Z if and only if X has a selecting feature $(=f, =F, F=)$ and Y has the needed selected feature F or vice versa

$move(X, Y)$ = is a function taking two subtrees $[+g X]$ and $[-g Y]$ such that $\langle [+g X], W, [-g Y] \rangle$ (with W , that can be any possible subtree, even a null one, but without any selecting-selector feature g) and produces Z of the form $[Y, X, W, t_{what}]$

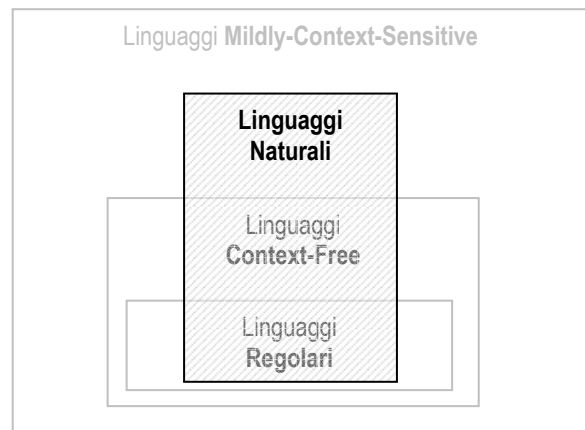
Esempio di derivazione:

1. merge ($[=D D= V see], [-wh D what]$) $\rightarrow [{}_V D= V see, -wh what]$
2. merge ($[{}_D you], [{}_D = V see, -wh what]$) $\rightarrow [{}_V you, [{}_V V see, -wh what]]$
3. merge ($[=V T did], [{}_V you, [{}_V -t V see, -wh what]]$) $\rightarrow ([{}_T +t T did, [{}_V you, [{}_V -t see, -wh what]])$
4. merge ($[=T +wh C \emptyset], [{}_T T did, [{}_V you, [{}_V see, -wh what]])$) $\rightarrow ([{}_C +wh C \emptyset, [{}_T did, [{}_V you, [{}_V see, -wh what]]])$
5. move ($[{}_C +wh C \emptyset, [{}_T did, [{}_V you, [{}_V see, -wh what]]])$) $\rightarrow [{}_C What C \emptyset, [{}_T did, [{}_V you, [{}_V see, t_{what}]]])$

(12) a. gerarchia attuale



b. reali risultati di inclusione attesi



Tipi di ricorsività

- (13) Una regola si dice **ricorsiva** se un simbolo X viene rimpiazzato da una stringa di simboli che contiene X stesso:
 $X \rightarrow aXb$ (con X non terminale e a e b terminali, non terminali o nulli)
 Si incorre in ricorsione anche quando questa situazione occorre dopo l'applicazione di un insieme di regole individualmente non ricorsive:
 $X \rightarrow aYb$ $Y \rightarrow bX$
- (14) Si dice **iterazione** una regola come quella in (13) con a oppure b nulli:
 $X \rightarrow aX$ (linguaggi ricorsivi a destra)
 $X \rightarrow Xb$ (linguaggi ricorsivi a sinistra)
 i linguaggi **ricorsivi a destra** o a **sinistra** sono generabili da **grammatiche regolari**
- (15) Si dice **counting recursion** una regola come quella in (13) con a oppure b entrambi NON nulli:
 $X \rightarrow aXb$
 $X \rightarrow \varepsilon$
 ($ab, aabb, aaabbb, aaaabbbb \dots$ il nome deriva dal fatto che per riconoscere/generare una stringa appartenente a questa grammatica si devono contare le occorrenze di a e b)
 le **counting recursions** (illimitate) sono generabili da **grammatiche context-free**
- (16) Si dice **mirror recursion** una regola come quella in (13) con a oppure b entrambi NON nulli e "simmetrici" rispetto a X :
 $X \rightarrow aXa$
 $X \rightarrow bXb$
 $X \rightarrow \varepsilon$
 le **mirror recursion** sono anch'esse generabili da **grammatiche context-free**
- (17) Si dice **identity recursion** una regola leggermente diversa dalle precedenti che può venire (impropriamente) rappresentata come segue:
 $X \rightarrow YY$
 le **identity recursion** NON sono generabili da **grammatiche context-free**

Ricorsività linguistica e limitazioni
--

- (18) a. **Incassamento a destra** ($ab^n c$: **iterazione**):
 [il cane morse [il gatto [che rincorse [il topo [che scappò]]]]]]
- b. **Incassamento centrale** ($a^n b^n$: **counting recursion**):
 [il cane [che il gatto [che il topo che scappò], rincorse], morse]
- c. **Dipendenze cross-seriali** (xx , **identity recursion**)
 Gianni, Maria e Marco sono rispettivamente sposato, nubile e divorziato
- (19) Fitch & Hauser (2004) mostrano come i primati non umani riescano a cogliere violazioni solo nei linguaggi regolari $((ab)^n)$ e non nelle grammatiche a struttura sintagmatica $(a^n b^n)$ (ma è veramente una grammatica a struttura sintagmatica quella chiamata in causa? Kochacski 2005)
- (20) Christiansen & Charter (1999) mostrano come le reti ricorsive (SRN) riescano a catturare meglio le dipendenze cross-seriali dell'incassamento centrale (dati peraltro psicolinguisticamente plausibili, Bach & al. 1986... ma le SRN cosa apprendono veramente?)

Cosa produce ricorsività in una grammatica minimalista?

- (21) **Lexicon:** insieme di tratti assemblati in parole (ipotesi lessicalista: le flessioni, ad es., sono elaborate nel lessico)
Select: selezione di un insieme di tratti assemblati (Lexical Items: LI)
Numeration: un insieme di coppie (LI, index) (Chomsky 1995, poi dopo l'index non viene più considerato)
Derivazione: una serie di applicazioni di **merge e move**
Phase: PH = [α [H β]]; "oggetto sintattico" derivato dalla scelta di un LA (Lexical Array = insieme di LI) e dall'applicazione, fino ad esaurimento LA, di merge & move (Chomsky 2000: 106), impenetrabile, ad eccezione dell'edge α -H, (PIC) dopo lo Spell-Out viene applicato a PH (solo β viene "prodotto"; nel frattempo ogni operazione applicabile è stata applicata ad LA).

- (22) Operazioni di **costruzione della struttura:**

Merge (Chomsky 1995: 396)

The simplest object constructed from α and β is the set $\{\alpha, \beta\}$, so we take γ to be at least this set.

External merge

α and β are separate objects (costruisce la struttura argomentale)

Set merge (Chomsky 2001: 6, 18)

Takes two elements α, β already constructed and creates a new one consisting of the two; in the simplest case $\{\alpha, \beta\}$.

Pair merge (Chomsky 2001: 18).

"But it is an empirical fact that there is also an asymmetric operation of adjunction, which takes two objects β and α and forms the ordered pair $\langle \alpha, \beta \rangle$, α adjoined to β . Set-merge and pair-merge are descendants of *substitution* and *adjunction* in earlier theories. Given the basic properties of adjunction, we might intuitively think of α as attached to β on a separate plane, with β retaining all its properties on the "primary plane," the simple structure."

"Richness of expressive power requires an operation of predicate composition: that is not provided by set-Merge.... But it is the essential semantic contribution of pair merge". (Chomsky 2001: 18)

Internal merge (i.e. **move**) (Chomsky 2001: 9)

If one is part of the other, e.g. if β is part of α , in which case β is said to be a "copy" of its occurrence in α . (costruisce "scopal and discourse-related properties")

Giustificato dalla necessità di cancellare tratti non-interpretabili

Agree

Un tratto di un Probe (Attractor) individua un tratto di un Goal e riesce a soddisfarlo (potenzialmente anche a distanza, altrimenti si ricorre a move)

- (23) Nozioni di **economia:**
Featural cyclicity (Richards 1997): cancella i tratti appena puoi!
Last resort (Chomsky 1998): merge < move
Minimal Link Condition: muovi il più vicino possibile
Greed: fai quello che devi fare il prima possibile
Procrastinate: ricorri al movimento solo come ultima risorsa

- (24) **Restrizioni "empiriche":** non tutte le opzioni possibili sono grammaticali:

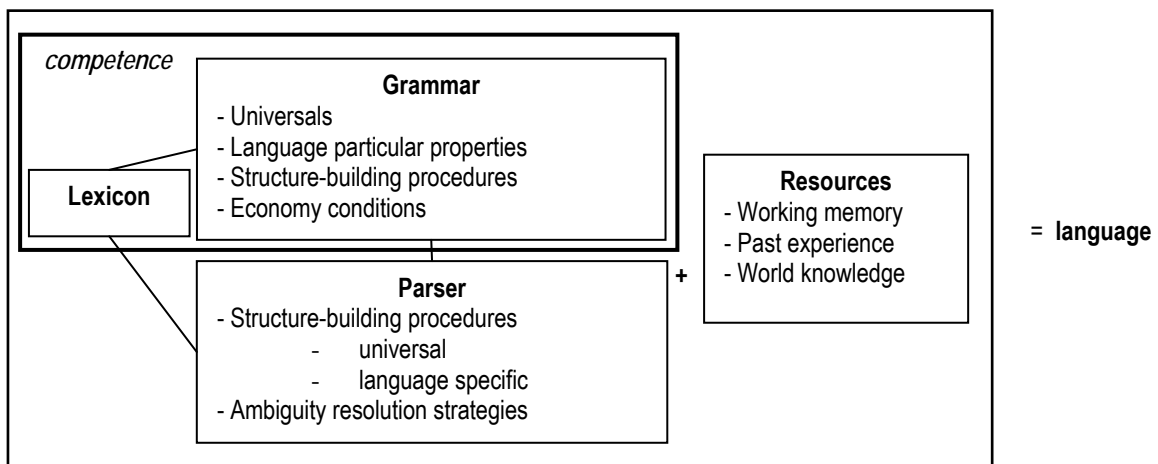
- | | | | |
|----|----------------------------|---------------------------------|-----------------|
| a. | * re-merge | [A [B B t _A]] | |
| b. | * self-merge | [A [A B t _A]] | |
| c. | * move & project | [A A [... [B t _A]]] | |
| d. | * lowering | [t _A [... [B A]]] | |
| e. | * movement from nothing | [A [... [∅ t _A]]] | |
| f. | √orphans formation | [A [... [A t _A B]]] | (head movement) |
| g. | √movement from "specifier" | [A [... [B t _A B]]] | |

Da cosa può essere limitata la ricorsività

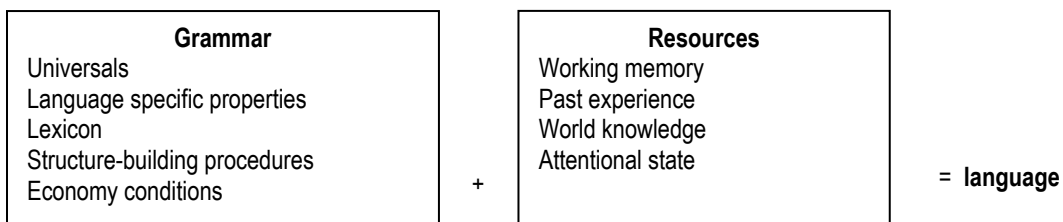
(25) Derivazioni Vs. rappresentazioni:

<i>theories for movement</i>	representational	derivational
i. completeness of SDs	<i>unique and complete</i> : all instances present in the sentence appear in the chain: <x, tx _n , tx _{n-1} ... tx ₀ >	<i>partial</i> : only the relevant element (a segment, at best) of the "chain" is accessed at any step: step 1: x; step 2: tx _n (x = tx _n); ... step n: tx ₀ (tx ₀ = tx ₁);
ii. principle/rules ordering	<i>irrelevant</i> : any order would postulate the same traces and discard ungrammatical options	<i>strictly defined</i> : unless we define extra backtracking algorithms, postulating a wrong movement would prevent the derivation from retrieve the correct SD
iii. relation among elements	<i>absolute</i> : any relational property among elements in the chain is valid within a single SD	<i>relative</i> : the relational property are valid only within a relevant lapse of time τ _n (at τ _n : <tx _n , tx _{n-1} >), then further operation would not have access anymore to the single constituents that established relations at τ _{n-1}
iv. nature of constraints	<i>filters</i> on the unique resulting representation (such as <i>case filter</i>)	<i>constraints</i> on operation application (such as <i>shortest move</i>)
v. processing implications	<i>none</i> : any order of principle/filter application would lead to the very same chain	<i>rigid order</i> of operation application: applying in advance an operation that should be applied then, would prevent the derivation from applying intermediate operations that would lead to the correct SD

(26) Modello standard:



(27) Modello PiG:



References

- Bach, E., Brown, C., & Marslen-Wilson, W. (1986). Crossed and nested dependencies in German and Dutch: A psycholinguistic study. *Language and Cognitive Processes*, 1, 249–262.
- Chomsky, N. (1956) Three models for the description of language. *IRE transactions on information theory*, IT-2, 113-124.
- Chomsky, N. (1957) *Syntactic structures*. Mouton.
- Chomsky, N. (1959) On certain formal properties of grammars. *Information & Control*, 91-112.
- Chomsky, N. (1995) *The minimalist program*, Cambridge, Mass., The MIT Press.
- Chomsky, N. (1999) *Derivation by phase*, Cambridge, MA, MIT Working Papers in Linguistics.
- Chomsky, N. (2001) *Beyond explanatory adequacy*, Cambridge, MA, MITWPL.
- Christiansen, M. H, Chater N. (1999) *Toward a connectionist model of recursion in human linguistic performance*. *Cognitive Science*, 1999.
- Miller, G. A., Chomsky, N. (1963) Finitary models of language users. IN D. R. LUCE, R. R. B., AND E. GALANTER (Ed.) *Handbook of Mathematical Psychology*. New York, John Wiley.
- Shieber, S. (1985) Evidence against the context-freeness of natural language. *Linguistics and Philosophy*, 8, 333-343.
- Stabler, E. (1997) *Derivational minimalism*. in Retoré, ed. *Logical Aspects of Computational Linguistics*. Springer, pp.68-95